



ESPERIENZA LAVORATIVA

Inizio dottorato di ricerca in Metrologia

Dipartimento di Scienza Applicata e Tecnologia (DISAT) - Politecnico di Torino [01/11/2021 - Attuale]

Città: Torino

Paese: Italia

Borsa di Ricerca

Dipartimento DIETI - Federico II [15/04/2021 - 15/09/2021]

Città: Napoli

Paese: Italia

Studio di tecniche avanzate di machine learning e di brain computer interface per la misura di dati biometrici per il monitoraggio del supporto dei lavoratori in applicazioni industriali 4.0.

Consulenza Sviluppo e Ricerca

Villa delle Ginestre [01/01/2021 - 28/02/2021]

Città: Volla (NA)

Paese: Italia

Ingegnere informatico

XRtechnology srl, Lecce (Italia) [20/10/2020 - 31/12/2020]

Città: Lecce

Paese: Italia

Consulenza inerente la progettazione e la realizzazione di un'app mobile per Android e iOS per la visita virtuale del frantoio ipogeo di Cannole (LE).

Borsista di ricerca

Dipartimento di Ingegneria Elettrica e delle Tecnologie dell'Informazione - UNINA. [12/03/2020 - 12/11/2020]

Città: Napoli

Paese: Italia

Short and long range IoT communication protocols for rolling stock predictive diagnosis - protocolli di comunicazione IoT a breve e lungo raggio per la diagnostica predittiva del materiale rotabile.

Assegnista di Ricerca

Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione - Università del Salento [01/03/2018 - 28/02/2020]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Sviluppo e validazione di una piattaforma per l'analisi dei dati di sensori. Progetto RESPIRO (2018) - Rete dei Servizi Pneumologici: Integration, Research & Open- Innovation; Progetto TELEREHAB (2019).

Ingegnere informatico

AVR Med srl [01/2018]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Consulenza inerente la realizzazione del front-end destinato a piattaforme mobili online per la visualizzazione e la gestione di contenuti e coupon virtuali in Realtà Aumentata (gaming Pokemon-go like).

Ingegnere informatico

Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione - Università del Salento [07/11/2017 - 07/01/2018]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Consulenza inerente attività di studio di un'opportuna interfaccia utente per la visualizzazione aumentata di specifici dati rilevati dai sensori di valutazione del respiro del paziente.

Ingegnere Informatico

AVR Med srl [12/07/2017 - 12/09/2017]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Consulenza per uno studio di fattibilità sull'elaborazione dei dati medici rilevati dai sensori.

Ingegnere informatico

Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione - Università del Salento [26/06/2017 - 26/08/2017]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Consulenza inerente attività di visualizzazione avanzata con tecniche di realtà aumentata dei dati rilevati dai sensori di valutazione del respiro del paziente.

Rilevatore in occasione dello svolgimento del VI censimento generale dell'agricoltura

Comune di San Pietro Vernotico (BR) [25/10/2010 - 31/01/2011]

Indirizzo: San Pietro Vernotico (BR) (Italia)

Addetto alla vendita

AGENZIA IPPICA LUCIANO GIOVE SRL [2006 - 2014]

Indirizzo: San Pietro Vernotico (BR) (Italia)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Dottore magistrale in Ingegneria Informatica

Università del Salento [2017]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Livello EQF: Livello 7 EQF

Curriculum: Reti

Tesi conseguita nella disciplina: Calcolo ad Alte Prestazioni dal titolo: "Realtà Aumentata e Droni in Archeologia: Integrazione tra DJI Mobile

SDK e Wikitude SDK"
voto: 110/110 e lode

Dottore in Ingegneria dell'Informazione

Università del Salento [2009]

Indirizzo: Lecce (Italia)

Livello EQF: Livello 6 EQF

Indirizzo:Automatica

Tesi conseguita nella disciplina: 'Reti di Calcolatori' dal titolo: "Uno schema di cooperative driving at blind crossing basato sulle comunicazioni veicolari"

voto: 107/110

Perito capo tecnico dei sistemi informatici

ITIS G.Giorgi [2002]

Indirizzo: Brindisi (Italia)

Livello EQF: Livello 4 EQF

voto: 98/100

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **italiano**

Altre lingue:

inglese

ASCOLTO C1 LETTURA C1 SCRITTURA C1

PRODUZIONE ORALE C2 INTERAZIONE ORALE C2

PUBBLICAZIONI

Pubblicazioni

- Arpaia, P., De Benedetto, E., De Paolis, L., D'Errico, G., Donato, N., & Duraccio, L. (2022). Performance and Usability Evaluation of an Extended Reality Platform to Monitor Patient's Health during Surgical Procedures. *Sensors*, 22(10), 3908.
- Arpaia, P., De Benedetto, E., De Paolis, L., D'Errico, G., Donato, N., & Duraccio, L. (2022). Performance enhancement of wearable instrumentation for AR-based SSVEP BCI. *Measurement*, 111188.
- Arpaia, P., D'Errico, G., De Paolis, L. T., Moccaldi, N., & Nuccetelli, F. (2021). A Narrative Review of Mindfulness-Based Interventions Using Virtual Reality. *Mindfulness*, 1-16.
- Arpaia, P., De Benedetto, E., De Paolis, L., D'Errico, G., Donato, N., & Duraccio, L. (2021). Highly wearable SSVEP-based BCI: Performance comparison of augmented reality solutions for the flickering stimuli rendering. *Measurement: Sensors*, 18, 100305.
- Gatto C., D'Errico G., Nuccetelli F., De Luca V., Paladini G.I., De Paolis L.T. - "XR-based Mindfulness and Art Therapy: Facing the Psychological Impact of Covid-19 Emergency" - Accepted for the 7th International Conference Augmented and Virtual Reality, and Computer Graphics (AVR 2020), September 7-11, 2020, Lecture Notes in Computer Science (LNCS), Springer;
- De Luca V., D'Errico G., Gatto C., De Paolis L.T. - "Photogrammetric 3D reconstruction of small objects for a real-time fruition" - Accepted for the 7th International Conference Augmented and Virtual Reality, and Computer Graphics (AVR 2020), September 7-11, 2020, Lecture Notes in Computer Science (LNCS), Springer;
- Nunnari F., Magliaro S., D'Errico G., De Luca V., Barba M.C., De Paolis L.T. (2019) Designing and Assessing Interactive Virtual Characters for Children Affected by ADHD. In: Bourdot P., Interrante V., Nedel L., Magnenat-Thalmann N., Zachmann G. (eds) Virtual Reality and Augmented Reality. EuroVR 2019;

- Doriana Cisternino, Carola Gatto, Giovanni D'Errico, Maria Cristina Barba, Valerio De Luca, Giovanna Ilenia Paladini, Lucio Tommaso De Paolis, . "Virtual Portals for a Smart Fruition of Historical and Archaeological Context" - Salento AVR 2019 - Santa Maria al Bagno (LE) 24-27 giugno 2019:
- Maria Cristina Barba, Attilio Covino, Valerio De Luca, Lucio Tommaso De Paolis, Giovanni D'Errico, Pierpaolo Di Bitonto, Simona Di Gestore, Serena Magliaro, Fabrizio Nunnari, Giovanna Ilenia Paladini, Ada Potenza, Annamaria Schena - "BRAVO: a Gaming Environment for the Treatment of ADHD" - Salento AVR 2019 - Santa Maria al Bagno (LE) 24-27 giugno 2019.
- De Paolis, L.T., De Luca, V., D'Errico, G.; Augmented Reality to Understand the Leonardo's Machines (2018) Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 10851 LNCS, pp. 320-331.
- Botrugno, M.C., D'Errico G., De Paolis, L.T.: Augmented Reality and UAVs in Archaeology: Development of a Location-Based AR Application. In:L.T.De Paolis et al. (Eds.): AVR 2017, Part II, Vol.LNCS10325, pp.1-10,2017. Springer.

PATENTE DI GUIDA

Patente di guida:B

CONFERENZE E SEMINARI

Conferenze

- Partecipazione a 2022 IEEE International Conference on Computational Intelligence and Virtual Environments for Measurement Systems and Applications (CIVEMSA) - odience;
- Partecipazione con una demo session a "11th edition of CRAS" Centro Congressi Federico II in Napoli April 25-27, 2022.
- Partecipazione agli Stati generali del Virtuale organizzata da MIMOS. Roma CNR Piazzale Aldo Moro - 20 novembre 2019 - odience;
- Partecipazione a SalentoAVR. 6th International Conference on Augmented Reality, Virtual Reality and Computer Graphics, organizzata da AVRLab, Dip.to. Ingegneria dell'Innovazione, Università del Salento - Santa Maria al Bagno (LE) - 24-27 giugno 2019 - (i) Presentazione Simulation Day MIMOS; (ii) Poster Session; (iii) Presentazione Competition;
- Partecipazione a SalentoAVR. 5th International Conference on Augmented Reality, Virtual Reality and Computer Graphics, organizzata da AVRLab, Dip.to. Ingegneria dell'Innovazione, Università del Salento-Otranto (LE) - 24-27 giugno 2018 - Poster Session;
- Partecipazione a SalentoAVR. 4th International Conference on Augmented Reality, Virtual Reality and Computer Graphics, organizzata da AVRLab, Dip.to. Ingegneria dell'Innovazione, Università del Salento-Ugento (LE) - 12-15 giugno 2017 - Poster Session;
- Partecipazione ad I-Cities 2017. 3rd Italian Conference on ICT for Smart Cities & Communities Bari, Italy - September 27-28-29, 2017 - Presentation;
- Partecipazione a Metro Archeo 2017. IMEKO International Conference on Metrology for Archaeology and Cultural Heritage,Lecce -23-25 ottobre2017 - Poster Session.

COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Competenze organizzative

- Ottima esperienza nella gestione di progetti o gruppi;
- Leadership e senso dell'organizzazione, esperienza acquisita grazie all'esperienza di responsabile di una associazione culturale;

COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Competenze comunicative e interpersonali.

- Spirito di gruppo e capacità nella gestione del lavoro di gruppo. Ho avuto modo di sviluppare queste abilità grazie all'esperienza di team working presso l'Università del Salento nei vari progetti di ricerca e d'esame;

- Buona capacità di adeguarsi ad ambienti multiculturali, disponibilità all'ascolto e al confronto, abilità conseguite grazie all'esperienza in AVRLab e, in passato, di responsabile di un'associazione culturale;
- Ottime competenze comunicative-relazionali e attitudine al contatto con la clientela, ottenute grazie alla mia esperienza di responsabile alla vendita;
- Buona esperienza in ambito di organizzazione e gestione del settore comunicazione, esperienza acquisita grazie all'attività di addetto stampa e membro di varie redazioni web in ambito musicale e culturale;

COMPETENZE PROFESSIONALI

Competenze professionali

- Ottima conoscenza del game engine Unity3D inerentemente lo sviluppo di applicazioni mobile, game 2D/3D, applicazioni AR/VR/MR e interactive video;
- Buona conoscenza dello sviluppo di app VR per dispositivi Oculus e HTC Vive;
- Buona competenza nell'ambito della modellazione 3D (Blender, Sketchup, Cinema4D) e nell'uso di altri software grafici di rendering (Shaderlight) e fotoritocco e post produzione video (Photoshop, Gimp, AfterEffects);
- Ottima conoscenza dei principali linguaggi di programmazione (C, C++, C#, Java, Javascript), dei linguaggi di markup HTML e Latex e del linguaggio CSS, acquisita durante il periodo di studi universitario;
- Conoscenza di base di programmazione a basso livello (Assembly);
- Ampia conoscenza dei diversi ambienti di sviluppo quali Dev-C++, Eclipse, Netbeans e Android Studio;
- Discreta conoscenza del linguaggio SQL e dei database relazionali, e nel design e realizzazione di diagrammi UML (classi, casid'uso, stati, ecc.);
- Buona conoscenza delle REST API;
- Buone competenze nella progettazione di reti di calcolatori di piccole e medie dimensioni;
- Discreta conoscenza di Cisco Packet Tracer (software per l'emulazione degli apparati di rete);
- Buona conoscenza dei protocolli di comunicazione per le reti veicolari (esperienza di tesi di primo livello);
- Discrete competenze nello sviluppo di webapp. Nel periodo universitario ho sviluppato competenze circa NetBeansIDE, Struts-2, Hibernate;
- Discrete competenze circa lo sviluppo di mobile app per sistemi Android e iOS. Tale competenza è stata acquisita nel contesto del lavoro di tesi;
- Buona conoscenza della libreria Wikitude per lo sviluppo di applicazioni mobili di realtà aumentata multiplatforma, con particolare riguardo al tracking location-based;
- Buona conoscenza delle librerie Vuforia, ARCore e ARKit;
- Discreta conoscenza circa lo sviluppo di applicazioni per droni;
- Ottima conoscenza del sistema di geolocalizzazione GPS (esperienza acquisita nel lavoro di tesi di primo e di secondo livello);
- Buone competenze nell'acquisizione dati rilevati da sensori inerziali (esperienza di tesi magistrale);
- Buona conoscenza di GoogleVR SDK e sullo sviluppo di applicazioni mobili di realtà virtuale per Cardboard e SamsungGearVR;
- Conoscenze di base dei software propedeutici al videomapping Resolume Arena, MadMapping;
- Ottime competenze nell'uso del pacchetto Microsoft Office, soprattutto di Word, Excel, PowerPoint, Access.

ALTRE COMPETENZE

Altre competenze

Virtual Cultural Heritage (VCH):

- ricostruzione in 3D dell'Abbazia di Santa Maria di Cerrate per un progetto seguito dalla professoressa Anna Gentile dell'Università del Salento (2014);
- Salento CoastalTowers360: sviluppo di un'app di realtà virtuale per GoogleCardboard per la fruizione immersiva e interattiva delle torri costiere salentine presenti nel territorio neretino (2017);
- UrbanMemory: sviluppo di un'app di realtà virtuale per Google Cardboard per una fruizione storico-letteraria immersiva e interattiva di alcuni monumenti leccesi (2017);
- PiccinniAR: app mobile multiplatforma per migliorare la fruizione del teatro Piccinni a Bari, mediante AR e gamification;
- Progetto CHER: progetto Innonetwork tuttora in corso, orientate allo sviluppo di tecniche innovative per la smart fruition di ambienti museali. Mio contributo: VR gamification, Touchable/Interactive Video (2019).

Musicali: Suono il basso elettrico e dal 2008 al 2016 sono stato bassista e corista in pianta stabile dei Superpartner (buona esperienza live e studio, produzione discografica nel 2008 per la label PippolaMusic, distribuzione in Italia e all'estero);

Scrittura: Ho partecipato a vari corsi e seminari di giornalismo e critica musicale (ho studiato con il professore Gianpaolo Chiriaco dell'Università del Salento). Ho collaborato negli anni con varie redazioni web (2004-2006 DNAMusic, 2006-2012- losthighways.it, ho collaborato anche con il blo 'Un Filoblues' a cura della redazione di '20Centesimi' e la webzine 'MusicAround.net', dal 2016 collaboro con indieforbunnies.com)

Premi e riconoscimenti letterari: 9/11/2014

-Diploma di segnalazione - Concorso Nazionale Trofeo Gatticese delle Arti-GATTICO(NO)-
Sezione: TESTODICANZONE. TITOLO DELL'OPERA: 'LARICOMPENSA'.

Associazionismo: Sono stato negli anni impegnato in varie associazioni di volontariato e culturali. Dal2010 al 2013 sono stato fondatore e responsabile del Circolo ARCI 'LaFactory' di San Pietro Vernotico (BR). Aree e tematiche di riferimento: musica (organizzazione eventi, corsi), integrazione e diritti, immigrazione, antima fia sociale (collaborazione con l'associazione LIBERA), cinema, letteratura, pittura.

TIROCINI

Tirocini

novembre 2016 - gennaio2017 - Tirocinio formativo (75ore) presso l'Augmented and Virtual Reality Laboratory (AVRLab) nel Dipartimento di Ingegneria dell'Innovazione dell'Università del Salento sull'attività:"Utilizzo della realtà aumentata in archeologia con il supporto di un drone". Ho sviluppato competenze nell'ambito dello sviluppo di applicazioni mobili di realtà aumentata, fortemente orientate al tracking sensor-based.

SUMMER SCHOOL E CORSI DI FORMAZIONE

Summer School e Corsi di Formazione

- Partecipazione alla "eXtended Reality Spring School 2022" - "Immersive Presence, Augmented Visualization and Advanced Interaction" - May 2-7, 2022 - Naples, Italy;
- Partecipazione alla 15° Scuola Avanzata di Computer Grafica per i Beni Culturali, organizzata da CINECA - 7-11 Ottobre 2019 - Casalecchio di Reno - Bologna;
- Partecipazione alla Augmented and Virtual Reality Summer School 2019 , organizzata da AVRLab, dip.to di Ingegneria dell'Innovazione dell'Università del Salento e da Euro VRAssociation - 21-27 Luglio 2019 - Lecce;
- Partecipazione alla Augmented Reality Summer School 2018 , organizzata da AVRLab, dip.to di Ingegneria dell'Innovazione dell'Università del Salento e da Euro VRAssociation - 2-8 Settembre 2018 - Torredell'Orso (LE);
- Partecipazione al Laboratorio di Alta Formazione intitolato "Spatial Augmented Reality: il video mapping applicato alla comunicazione artistica e museale", organizzato dallo Studio Glowarp e svoltosi a Barletta (BT) nei giorni 19 e 20 gennaio 2018 (16 ore);
- Partecipazione alla Virtual Reality Summer School 2017-"Immersive Presence, Augmented Visualization and Advanced Interaction", organizzata da AVRLab, dip.to di Ingegneria dell'Innovazione dell'Università del Salento e da EuroVR Association - 18-23 Giugno2017 - Torredell'Orso (LE) - Italy. Crediti formativi: 5CFU.

PRESENTAZIONI A SCUOLE E CONFERENZE

Presentazioni a scuole e conferenze

24/06/2019 - MIMOS Simulation Day 2019 - "Progetto BRAVO: serious game, avatar ologrammi per la cura del deficit di attenzione e iperattività".

22/06/2017 - Young Researcher Session alla Virtual Reality SummerSchool2017 - "Immersive Presence, Augmented Visualization and Advanced Interaction" dal titolo: "Augmented Reality and drones in Archaeology: integration between Wikitude SDK and DJI Mobile SDK for the development of location-based AR applications".

28/09/2017 - Session E-Culture & E-Tourism alla conferenza-Cities 2017.3rd Italian Conference on ICT for Smart Cities & Communities Bari, Italy - September 27-28-29, 2017 dal titolo: "Augmented Reality and UAVs in Archaeology: a Location-Based AR Application".

SOGGIORNI DI RICERCA

Soggiorni di Ricerca

11/05 - 11/06/2019 - Faculty of Computer and Information Science della University of Ljubljana (Slovenia).
Progetto di mobilità ricercatori tra Italia e Slovenia. Progetto: "Realtà Aumentata e Drone: Fruizione Smart e
Contenuti Multimediali Geolocalizzati".
